

CAMPEONATO PAULISTA DE EQUIPES MISTAS - C.P.E.M. - 2015

IMPORTANTE

- a) A inscrição de qualquer bridgista no CPEM-2015 implica no conhecimento, e aceitação plena e integral deste regulamento.
- b) Todos os casos omissos e dúvidas de interpretação deste regulamento serão resolvidos pela Diretoria de Jogos da F. P. Bri.
- c) Todos os jogadores inscritos devem estar filiados à F. P. Bri, ou a qualquer outra Federação Estadual (reconhecida pela F. B. Bri.) e devem estar em dia com suas obrigações pecuniárias perante a F. P. Bri ou a sua respectiva Federação Estadual.
- d) Para fazer jus aos pontos de Ranking e aos pontos de colocação, o jogador tem que ter participado **de 30% dos jogos no Round-robin** e ser filiado à **FEDERAÇÃO PAULISTA DE BRIDGE, OU A QUALQUER OUTRA FEDERAÇÃO ESTADUAL (reconhecida pela FBBRI) E DEVEM ESTAR EM DIA COM SUAS OBRIGAÇÕES PECUNIÁRIAS PERANTE A F. P. BRIDGE, OU A SUA RESPECTIVA FEDERAÇÃO ESTADUAL.**
- e) É terminantemente proibido fumar cigarros, charutos, cachimbos ou cigarrilhas durante as rodadas. Bem como o consumo de qualquer tipo de alimentos e bebidas alcoólicas no salão de jogos.
- f) Não é permitido o toque sonoro proveniente do uso de quaisquer equipamentos eletrônicos de comunicação, tais como celulares, "bips", "i-pods", "pagers", radio comunicadores e similares. O toque sonoro bem como uso do aparelho no salão de jogo será punido com **4 PONTOS DE VITÓRIA.**
- g) Consulte a Política de Sistemas da F.P. Bri.
- h) O torneio será disputado às **3as e 5as feiras.** Caso necessário outras datas poderão ser utilizadas.

I) CONDIÇÕES PARA INSCRIÇÃO

I-(1) As inscrições devem ser feitas no Bridge Clube Paulista pelo telefone 3085-0040 ou 3085-0888 com Fernanda ou através do site www.bridgesaopaulo.com.br. As inscrições ainda podem ser feitas no formulário afixado no quadro de avisos. Devem ser informados os integrantes da equipe e o nome do capitão da equipe.

Regulamento do CPEM - 2015

I-(2) As inscrições encerram-se impreterivelmente às 23:59 do dia 17/08/2015.. Após este prazo a F. P. Bri. poderá aceitar a inscrição de uma quadra adicional, apenas se o número de inscrições tiver sido ímpar.

I-(3) O valor da inscrição será de R\$ 80,00 por pessoa associada a APB. , R\$ 120,00 para não sócios da APB. Também será cobrada por rodada uma sentada de R\$20,00 associados e R\$ 35,00 não sócios.

I-(4) As inscrições das equipes serão feitas em equipes de quatro a seis jogadores, cada equipe devendo indicar um capitão que poderá ser jogador ou não. A escalação das equipes tem que ser obrigatoriamente compostas de duas duplas mistas, ou seja, em cada mesa deverão jogar um jogador do sexo feminino e um jogador do sexo masculino.

I-(5) Depois de inscritas as equipes só poderão incluir ou substituir jogadores, com a autorização da Diretoria da F.P.B. (Diretor de Jogos), antes do início do Torneio (ver exceções em VII).

I-(6) Se 2 ou mais equipes, que usarem durante todo o campeonato uma sentada igual ou superior a 7, se inscreverem e jogarem o Campeonato, haverá um troféu para a equipe série Ouro melhor colocada, outorgando a esta o título de Campeão Paulista de Equipes Mistas Série Ouro.

II) LOCAL, DATAS E FORMA DE DISPUTA

II-(1) LOCAL E DATAS

O CPEM-2015 será disputado no Bridge Clube Paulistano, sito a Al. Gabriel Monteiro da Silva 2013, às 3as e 5as feiras, a partir do dia 18 de agosto, em dias que serão anunciados após o encerramento das inscrições, em um número de sessões a ser determinado dependendo do número de equipes inscritas. O horário de início será sempre às 21:00 horas, a não ser nas finais quando o início é às 20:30 Antes do início da 1ª rodada a Federação divulgará as datas e horários definitivos. Caso necessário outros dias da semana poderão ser usados.

Qualquer alteração de data e / ou horário só poderá ser feita através da Diretoria de Jogos da F.P.B.



Federação Paulista de Bridge

Regulamento do CPEM - 2015

II-(2) FORMA DE DISPUTA

- Os seguintes critérios serão usados para classificação das equipes no CPEM:

Equipe Platina :	0 (zero) <= "sentada" <= 6 (seis)
Equipe Ouro :	"sentada" => 7(sete)

- Para serem **OURO** as equipes tem que manter os critérios de sentada acima em TODAS as rodadas. Os handicaps ficam assim definidos:

Categoria	Handicap
ST	0
♠	1
♥+	2
♥	3
♦+	4
♦	5
♣	6
PRI	7

- Qualificam-se para as finais da série PLATINA, as equipes classificadas em primeiro e segundo lugar no Round Robin. Para a série OURO as duas melhores posicionadas no RR que cumpriram as exigências da sentada.

III) NUMERAÇÃO DAS EQUIPES, POSIÇÕES DA MESA E ORDEM DE SENTAR-SE

III-(1) As quadras serão numeradas através de sorteio para a primeira rodada.

III-(2) POSIÇÕES À MESA E ORDEM DE SENTAR-SE

III-2-(1) POSIÇÕES À MESA



Federação Paulista de Bridge

Regulamento do CPEM - 2015

As jogadoras do sexo feminino sentam-se nas posições Sul e Este, enquanto os jogadores do sexo masculino sentam-se nas posições Norte e Oeste.

O torneio será disputado em um Round Robin de 10 (dez) bolsas por rodada num total de 13 rodadas.

III-2-(3) POSIÇÃO À MESA

Finais - Para os matches das fases finais haverá um sorteio para determinar o HOME TEAM. O ganhador do sorteio escolherá ser Home-Team em um dos dois segmentos de 16 bolsas nos matches de 32 bolsas. O ganhador do sorteio poderá passar o direito de escolha ao adversário.

O Home-Team senta-se em Norte-Sul na Sala Aberta no primeiro segmento de 16 bolsas.

Observem-se as exceções para as equipes com dupla(s) que emprega(m) sistemas altamente artificiais.

Se houver empate em um match final que exija um prolongamento de oito bolsas, haverá sorteio para determinar o Home-Team. Se o empate persistir, exigindo decisão bolsa a bolsa ("morte súbita"), os mesmos jogadores que jogaram o prolongamento de oito bolsas continuarão jogando e nas mesmas salas e posições. (Continuam as restrições para as equipes com dupla(s) que emprega(m) sistemas altamente artificiais). A troca de um parceiro cria uma nova dupla.

IMPORTANTE: Se houver equipes com duplas que empreguem Sistemas Altamente Artificiais (conforme critérios da Política de Sistemas da F. P. Bri), aplicam-se as normas da Política de Sistemas da World Bridge Federation para as escalações dessas equipes (as equipes que escalarem duplas que utilizam Sistemas Altamente Artificiais, sentam-se sempre antes dos adversários).

III-2-(3) RESULTADOS DOS MATCHES

Os resultados dos matches serão anotados de acordo com as tabelas oficiais de IMPs e PVs da W.B.F.

IV. EMPATES

Empates em qualquer colocação serão decididos pela aplicação sucessiva dos seguintes critérios:

Empates entre duas equipes:

- 1º) Melhor coeficiente de IMPs ganhos e perdidos pelas equipes empatadas, em todos os matches por elas jogados. Eliminam-se todos os resultados em IMPs resultantes de Walk-Over ou semelhantes.
- 2º) Resultado em PVs do confronto direto entre as equipes empatadas.
- 3º) Melhor saldo de IMPs em toda a fase classificatória.
- 4º) Maior número de IMPs ganhos em toda a fase classificatória.
- 5º) Menor número de IMPs perdidos em toda a fase classificatória.
- 6º) Sorteio.

Empates entre 3 ou mais Equipes:

Aplicam-se sucessivamente os critérios acima, cada vez que dessa aplicação resultar a classificação de uma ou mais equipes e restando, ainda, equipes a classificar, repete-se o processo.

V. ESCALAÇÃO DAS EQUIPES

Na fase final (matches) as escalações devem ser postas em local designado pelo árbitro, de acordo com o seguinte esquema: VISITING TEAM até 15 minutos antes do horário previsto para o início da rodada; HOME TEAM até 10 minutos antes do horário previsto para início da rodada.

A equipe que deixar de cumprir os prazos acima está sujeita a penalidades (ver PENALIDADES), mas nenhuma equipe será punida se o atraso em fornecer a escalação for resultante de atraso da equipe que deveria escalar em primeiro lugar.

VI. SUBSTITUIÇÕES

Se por qualquer razão, uma equipe for incapaz de apresentar quatro jogadores, seja no início de uma rodada ou por causa de uma emergência que ocorra durante uma rodada, o diretor de jogos poderá designar um substituto ou uma dupla substituta para completar a equipe. Esses substitutos não poderão ser integrantes de outra equipe, e não serão efetivados na equipe. Este substituto terá que ter um ranking categoria 2015 igual ou inferior à média do ranking categoria 2015 da quadra aonde ele jogará, excetuando-se situações consideradas de força maior pela diretoria do torneio ou da federação.

As quadras deverão completar-se no máximo, até terem sido jogadas 40% das rodadas.

Tendo designado um substituto ou dupla substituta, o árbitro deverá informar o presidente do Comitê de Apelações ou a quem o substitua, o mais cedo possível. Os resultados obtidos pela equipe que utilizou o substituto devem valer a menos que o Comitê de Apelações decida que o tal substituto tem bridge de nível muito superior ao do substituído. Mesmo que o resultado permaneça, o Comitê de Apelações poderá aplicar penalidades à equipe que usou o substituto, se julgar faltosas as circunstâncias que determinaram a substituição. O substituto ou dupla substituta poderá jogar no máximo 20% das rodadas.

VII. WALK-OVER

Se uma equipe não se apresentar para uma rodada, ou for incapaz de terminar uma rodada, será considerado Walk-over para o match a que se refere essa rodada. Na fase classificatória a equipe responsável pelo Walk-over receberá 0 PV e 0 IMP (sem prejuízo de outras penalidades que as autoridades considerem cabíveis). A outra equipe é declarada vencedora desse match e receberá 18 PVs ou a média dos PVs ganhos pela equipe em todos os seus matches ou a média dos PV's ganhos pela equipe que deu o Walk-over, conforme o que seja maior.

Receberá ainda um número de IMPs equivalente à média da faixa correspondente a esses PVs, na Tabela de Conversão de IMPs em PVs. Dois walk-over resultam em automática eliminação da equipe da competição, caso em que será adotado o seguinte procedimento: se a equipe tiver jogado mais da metade dos seus jogos, aplica-se para os adversários seguintes à eliminação os critérios de atribuição de PVs e IMPs do caso de Walk-over; se a equipe eliminada tiver jogado a metade ou menos de seus jogos, todos seus resultados serão anulados.

Também será automaticamente eliminada do torneio, a equipe que der W.O. tendo 4 jogadores presentes ao torneio, sendo estes da quadra ou substitutos indicados pelo



Federação Paulista de Bridge

Regulamento do CPEM - 2015

Árbitro (além de outras penalidades que as autoridades julgarem cabíveis, além do caso ser enviado para o Tribunal de Justiça Desportiva).

VIII. ALERTAS

Os alertas deverão ser feitos com o cartão adequado. Um alerta deve ser feito sempre que um jogador ou seu parceiro faça uma declaração artificial, não usual no bridge brasileiro ou qualquer declaração, mesmo natural, a qual tenha para a parceria, um significado que possa ser inesperado ou não compreensível para os adversários.

Nenhuma explicação sobre a voz alertada deve ser dada aos adversários a não ser quando por eles solicitada. Os pedidos de explicação podem ser retardados, até mais tarde, durante o leilão ou depois deste (Lei 20). Quando não houver cortina não será permitido: (a) um parceiro dispensar o alerta e o outro não; (b) dispensar o alerta em uma parte do leilão.

A dispensa do alerta deve ser concedida antes do início da primeira bolsa da rodada.

O alerta deve ser feito de forma clara e visível para os adversários.

Consulte a Política Oficial de Alertas da Federação Paulista de Bridge.

IX. TEMPO DAS RODADAS

Número de Bolsas	Tempo
8	1 hora e 5 minutos
10	1 hora e 20 minutos
12	1 hora e 35 minutos
Apuração	10 minutos

Depois de esgotado o tempo, as equipes consideradas faltosas por "jogo lento" estarão sujeitas a penalidades (ver PENALIDADES).

VIII. APURAÇÃO E OFICIALIZAÇÃO DOS RESULTADOS

Ao final de cada rodada o capitão de cada equipe entregará ao árbitro a ficha oficial de escore da mesa em que sua equipe foi Norte-Sul, devidamente apurada e assinada. É dever do capitão verificar se seu resultado coincide com o apurado pela



Federação Paulista de Bridge

Regulamento do CPEM - 2015

equipe adversária. O árbitro registrará o resultado no quadro apropriado e dentro de uma hora, contada a partir do encerramento oficial da rodada, qualquer equipe poderá questionar o resultado afixado. Depois deste prazo, os resultados serão definitivos, com as seguintes exceções:

- Aguardando decisão do Comitê de Apelações;
- Complementação do match ou necessidade de jogar bolsas substitutas ou adicionais, desde que assim determinado pelo árbitro;
- Correção de um resultado claramente incorreto, por determinação do Comitê de Apelações; as correções têm que ser feitas até uma hora após o encerramento do round-robin.

XII. PENALIDADES

O esquema de penalidades especificado a seguir é suplementar às Leis; todas as infrações serão julgadas de acordo com as "Leis do Bridge Contrato Duplicado", edição de 2007. Todas as penalidades em dinheiro deverão ser pagas imediatamente ao árbitro que encaminhará o produto à F. P. Bri.

As penalidades para as fases finais serão em IMPs.

As penalidades em PVS serão deduzidas do resultado da equipe infratora, na conclusão do round-robin; essas penalidades não afetam matches individuais para efeito de decisões de empates, mas podem afetar a colocação das equipes e, dessa forma, influir no carry-over. Penalidades em IMPS são deduzidas do resultado da equipe infratora ao final do match no qual a penalidade foi imposta, antes da conversão de seu resultado em PVS, não sendo afetado o resultado da outra equipe.

a) ATRASO AO SENTAR-SE NO INÍCIO DE CADA RODADA

As equipes devem estar sentadas em ambas as salas antes do horário marcado para início de cada rodada; no caso de atraso as equipes infradoras estarão sujeitas às seguintes penalidades:

Atraso (minutos)	Multa (PVs)
1 - 5	Advertência
6 - 10	1
11 - 15	2
16 - 20	3
21 - 25	4
26 +	Walk-Over



Federação Paulista de Bridge

Regulamento do CPEM - 2015

No caso de ser declarado walk-over, o caso deverá ser encaminhado ao Tribunal de Apelações, que poderá aplicar penalidades mais severas.

b) JOGO LENTO

Atraso (minutos)	Multa (PVs)
1 - 5	1.0
6 - 10	1.5
11 - 15	2.0
16 - 20	2.5
21 - 25	3.0
26 +	Walk-Over

No caso de ser declarado walk-over o árbitro reportará o fato ao Tribunal de Apelações que poderá tomar medidas mais severas, inclusive considerar o match como nulo.

c) BOLSA ILÍCITA

No caso de bolsa ilícita e sendo determinado que uma equipe foi claramente responsável, o árbitro deverá punir a equipe infratora com 2 (dois) PVS que serão deduzidos do total de PVS da equipe infratora ao final do Round-Robin. Se a infração ocorrer na fase final, a equipe infratora será punida com 6 (seis) IMPS.

Uma bolsa é considerada ilícita se o árbitro determinar que uma ou mais cartas foram mal colocadas na bolsa, de tal forma que os contendores que deveriam fazer uma comparação direta, não jogaram a bolsa identicamente. No caso de bolsas duplicadas, uma bolsa não será considerada ilícita se, em um match, foi jogada identicamente em ambas as mesas mesmo que bolsa de mesmo número, ou essa mesma bolsa seja diferente em qualquer outro match jogado simultaneamente.

Em geral, uma bolsa ilícita deve ser jogada novamente pela substituição por bolsa nova, mas neste caso, nunca após o resultado do match ser conhecido pelos contendores; o match, então, terá seu resultado computado como se aquela bolsa nunca tivesse sido jogada. As mesmas regras aplicam-se sempre que uma bolsa substituta seja jogada normalmente; por exemplo, quando uma bolsa é anulada pelo Tribunal de Apelações.

d)

e) USO DE CELULARES, PAGERS E QUAISQUER OUTROS SONS ELETRÔNICOS

O toque sonoro de qualquer aparelho eletrônico será punido com 4 **pontos de vitória (4 PVs)** a cada toque. A mesma multa será aplicado a quem utilizar o aparelho no salão de jogos.

Para as fases finais as multas serão monetárias:

- 1º toque: R\$ 100
- 2º toque do mesmo jogador: R\$ 200
- 3º toque do mesmo jogador: R\$ 500
- 4º toque: desqualificação deste jogador do campeonato.
- Se o capitão da equipe, ou a equipe não providenciaram o pagamento desta multa monetária até o início da próxima sessão (ou até uma hora após o término da última sessão) o jogador (capitão ou não) que tomou a multa será suspenso da próxima sessão até o seu julgamento pelo CA, que decidirá se a sua suspensão será de uma ou mais sessões, ou se é o caso de eliminação deste jogador do Campeonato.

Cabe lembrar que a multa da W. B. F. é de dois PVs para o simples **porte** de qualquer aparelho eletrônico de comunicação.

XIII. RECURSOS

Arbitragem e Recursos

O árbitro deve ser chamado à mesa assim que uma irregularidade for constatada e apenas ele poderá arbitrar, e o fará utilizando as "Leis do Bridge Contrato Duplicado" versão de 2007 da F. B. Bri, sempre trazendo consigo uma cópia das leis. Cabe ainda recurso conforme o item XIV-3, abaixo.

Comitê de Apelações (CA)

Todos os recursos deverão ser encaminhados ao CA que decidirá em instância final e definitiva. A Diretoria de Jogos da F. P. Bri nomeará este Comitê, inclusive o seu presidente; normalmente o CA reunir-se-á quando for necessário, mas poderá fazê-lo com maior frequência se seu presidente assim decidir ou se fizer necessário. O CA terá 9 membros e 3 constituirão quorum para decisões.

Encaminhamento dos Recursos

Um recurso contra a decisão do árbitro deverá ser encaminhado a este até 30 minutos após o encerramento da rodada em que se deu a arbitragem; todos os recursos serão feitos por escrito e preparados pelo capitão da equipe (ou por um jogador dessa equipe, por ele designado). O CA não pode alterar uma decisão em pontos de aplicação da lei a não ser em casos de "erro de direito"; o mesmo aplica-se para as decisões relativas à aplicação deste regulamento e ao exercício, pelo árbitro, de seus poderes disciplinares, segundo a Lei 87A.



Federação Paulista de Bridge

Regulamento do CPEM - 2015

Ao encaminhar um recurso, o capitão da equipe apelante depositará 100 Reais, que serão devolvidos mesmo que o recurso seja rejeitado, mas que serão retidos sempre que o recurso for considerado sem méritos (frívolo).

Processamento de Recursos

Ao encaminhar um recurso, por escrito, o árbitro informará o presidente do CA (ou seu substituto legal), que determinará dia e hora do julgamento, o que deverá ser comunicado aos interessados. Ambas as duplas envolvidas devem comparecer perante o CA, admitindo-se a presença dos capitães das equipes envolvidas; a ausência de uma ou ambas as duplas interessadas significa julgamento à revelia.

XIV. CAPITÃES NÃO JOGADORES (NPC)

Cada equipe deverá, ao inscrever-se, designar um capitão que pode ser jogador ou não. As equipes classificadas para a fase final, que tenham capitães jogadores, poderão nomear um capitão não jogador (NPC) desde que com autorização expressa do Diretor de Jogos da F. P. Bri.

O NPC (mas não o capitão jogador) poderá assistir aos jogos de sua equipe em uma das salas (designada pelo árbitro), mas não poderá fazê-lo se houver Vu-graph. Uma vez que qualquer jogador à mesa tenha retirado as cartas de cada bolsa da rodada e até que os quatro jogadores tenham retornado as cartas à bolsa, o NPC está sujeito às restrições normais que afetam os demais espectadores (ver Leis referentes a "espectadores") exceto no caso que intervenha para impedir mau comportamento, ou para cessar discussões desnecessárias por parte dos jogadores de sua equipe, ou ainda, para discutir questões de Lei, quando o árbitro for chamado à mesa. O NPC não pode chamar o árbitro, a não ser a pedido dos jogadores.

XV. ESPECTADORES

Apenas poderão entrar na sala fechada o árbitro e seus auxiliares oficiais, o Diretor de Jogos da F. P. Bri, monitores e fiscais - se necessários -, NPCs - se autorizados pelo árbitro - e caddies.

Na sala aberta será admitida a presença de espectadores (sempre que não houver Vu-graph), desde que em número limitado que permita absoluto controle pelo árbitro e seus auxiliares. Os espectadores não poderão mudar de mesa e, se houver cortina, em nenhuma hipótese poderão colocar-se nos ângulos dos painéis. Integrantes de uma equipe não podem assistir ao jogo na mesa que sua equipe estiver jogando.



Federação Paulista de Bridge

Regulamento do CPEM - 2015

Os espectadores também estão sujeitos às regras de proibição do fumo e a proibição do uso de toques sonoros de aparelhos eletrônicos, bem como o uso destes aparelhos no salão de jogos. Se algum espectador infringir esta regra, o árbitro o proibirá de entrar no salão de jogos pelo tempo restante da rodada.

XVI. ÉTICA E DESPORTIVIDADE

A participação no CPEM-2015 representa poder participar de um torneio de alto nível. Assim sendo, todos os bridgistas tem obrigação de comportar-se dentro das mais estritas normas de desportividade, cortesia e, sobretudo de ética irrepreensível. Na ausência de penalidades monetárias ou em IMPs e / ou PVs e porque os participantes não competem como indivíduos isolados e sim, como membros de uma comunidade, a observância de altos padrões éticos e disciplinares passa a ser imperativa.

XVII. RESPONSABILIDADE DA F.P. Bri E DISCIPLINA DOS JOGADORES

O CPEM-2015 é realizado sob a supervisão e a organização da Federação Paulista de Bridge cabendo a ela todas as providências relativas ao evento.

XVIII. CASOS OMISSOS

Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Diretoria da F. P. Bridge.