



FEDERAÇÃO PAULISTA DE BRIDGE

TORNEIO SÔNIA LANDAU DE INCENTIVO 2018

REGULAMENTO

Conteúdo

Introdução	2
Quando será	2
Condições para Inscrição	2
Inscrição.....	2
Composição das Equipes.....	2
Forma de disputa	3
Outras informações relevantes	4
Vinculação com aulas do Xaninho.....	4
Restrições de sistemas.....	4
Carry over.....	4
Critérios de Desempate.....	4
Durante o 'Round Robin'	4
Em Jogos Eliminatórios.....	5
Posição à mesa e escalações.....	5
Fase classificatória.....	5
Fase eliminatória.....	5
Substituições.....	5
Duração de rodada.....	6
Oficialização de resultados.....	6
Multas e Penalidades.....	6
Walk-Over e Abandonos.....	6
Sistemas e Cartões de Convenções.....	7
Alertas e explicações.....	7
Restrições.....	8
Aparatos de comunicação e eletrônicos.....	8
Fumo e consumo de bebida alcoólica.....	8
Apelos.....	8
Arbitragem e Apelos.....	8
Ética e Esportividade.....	9
'Vu-Graph'	9
Espectadores.....	9
Anexo 1: calendário de jogo (e de aulas do Xaninho)	10



FEDERAÇÃO PAULISTA DE BRIDGE

TORNEIO SÔNIA LANDAU DE INCENTIVO 2018

REGULAMENTO

Introdução

O Torneio Sônia Landau de Incentivo (TSL) objetiva integrar, formar e estimular jogadores de bridge das categorias principiantes, paus e ouros. Embora tenha caráter de estímulo, o torneio oferecerá pontos de 'ranking' e colocação aos participantes, tanto quanto qualquer outro de nível estadual.

Quando será

Os jogos acontecerão na sede da APB de São Paulo, localizada na Al. Gabriel Monteiro da Silva, 2013, Jardim Paulistano, São Paulo, sempre começando pontualmente às 20:45 e terminando antes das 23:15 de quartas feiras alternadas.

A data prevista de início é 14/2/2018.

Condições para Inscrição

Todos os jogadores principiantes, paus e ouros que se inscrevam devem estar quites com a taxa anual (também conhecida como "taxa de 'ranking'") da FPB (Federação Paulista de Bridge).

A inscrição de um jogador no TX2018 implica plena e total aceitação deste regulamento, que a partir do momento da inscrição é considerado de completo conhecimento do participante.

Inscrição

Deverá ser feita ou através do sítio da APB (<http://www.bridgesaopaulo.com.br>) ou no salão, ou com a Fernanda até 23:59 hs do dia 13/2/2018. Uma inscrição extra poderá ser aceita após o encerramento do prazo, caso o número de equipes seja ímpar.

Composição das Equipes

No ato de inscrição as equipes deverão ser compostas por 4, 5 ou 6 jogadores. Substituições são "infinitas" no torneio, conforme descrito mais abaixo.

Cada equipe poderá ser formada com um jogador espadas ou sem trunfos em qualquer rodada, ou ainda dois jogadores copas. Neste último caso, evidentemente, os jogadores copas não poderão jogar à mesma mesa. No caso de escalação de jogadores mais fortes (copas, espadas e/ou sem trunfos), eles ou elas necessariamente deverão alternar parceiros em todos os tempos (lembrando que são dois tempos por rodada). Um parceiro de um jogador mais forte só poderá ser repetido depois que todas as combinações possíveis de parcerias com o(s) jogador(es) forte(s) se esgotarem. Chamamos este



FEDERAÇÃO PAULISTA DE BRIDGE

TORNEIO SÔNIA LANDAU DE INCENTIVO 2018

REGULAMENTO

processo de 'sem trunfos rotativos'. Em situações especiais poderá haver participação de um jogador SY ou espadas e um copas na mesma rodada, desde que não sejam parceiros. Quem autoriza isto é o comitê de apelação (o Xaninho).

Jogadores mais fortes podem também ser 'convocados' por qualquer das quadras durante o torneio. A única restrição é que não podem jogar em quadras diferentes (esta restrição pode ser anulada, em casos específicos, pelo comitê de apelação, que é o Xaninho).

Na falta eventual de jogadores 'nativos' do torneio (princiantes, ouros e paus), a regra acima também se aplica: outros jogadores poderão jogar. Não há limite para estas substituições. Ao final do ano uma equipe poderá ter contado com qualquer quantidade de jogadores.

Taxas de jogo

Não haverá taxa de inscrição. O torneio terá taxas de sentada de R\$ 20,00 em geral e de R\$ 10,00 para universitários, sócios da APB e principiantes.

Forma de disputa

A disputa será dividida em duas fases, sendo a primeira classificatória e a segunda eliminatória.

Na fase classificatória, todas as equipes jogarão entre si uma vez ('Round Robin'), com o número de rodadas dependendo da quantidade de quadras. As rodadas serão de 16 bolsas divididas em dois tempos de 8. As equipes podem mudar entre um tempo e outro¹.

Na fase final os jogos são eliminatórios e, também dependendo do número de equipes, poderemos ter quartas-de-final, semifinais e final.

O torneio é permanente no ano, que termina, para efeito deste evento, em novembro de 2018. Caso o número de equipes inscritas em fevereiro de 2018 for insuficiente para preencher as datas disponíveis no ano², um segundo torneio nos mesmos moldes poderá ser instituído.

¹No caso de uso de jogadores copas, espadas ou sem trunfos as alterações serão obrigatórias

²São 22 datas-calendário possíveis, mas precisamos de 4 para as rodadas eliminatórias, portanto 18 datas



FEDERAÇÃO PAULISTA DE BRIDGE

TORNEIO SÔNIA LANDAU DE INCENTIVO 2018

REGULAMENTO

Outras informações relevantes

Vinculação com aulas do Xaninho

Este torneio será conduzido concatenado às aulas do Xaninho. Não haverá mãos preparadas a princípio, mas jogadas interessantes e, principalmente, que utilizarem temas abordados em aula serão SEMPRE comentadas na aula seguinte à do torneio. Caso não haja jogadas deste tipo, as aulas não conterão necessariamente comentários sobre mãos do torneio, a não ser que algum dos participantes tenha algum ponto de interesse.

As aulas serão conduzidas nas quartas feiras alternadas ao torneio. São previstas 20 aulas durante o ano (até novembro de 2018).

Restrições de sistemas

Não haverá restrições de sistemas no torneio apesar de sua característica, por sua vinculação às aulas, onde diversas ferramentas de leilão são discutidas e exemplificadas.

Carry over

Todas as disputas eliminatórias terão 'carry-over' em IMPs, referente ao(s) respectivo(s) resultados da fase classificatória; o 'carry-over' será limitado a $\frac{1}{4}$ do número de bolsas do match em questão, até o máximo de 20 (vinte) IMPs, sendo calculado da seguinte forma: $\frac{1}{2}$ (metade) ou $\frac{1}{3}$ (um terço) da diferença líquida em IMPs do confronto entre as equipes na fase classificatória conforme a equipe com vantagem tenha terminado a fase classificatória à frente ou atrás de sua adversária. Caso as equipes não tenham se encontrado na fase classificatória, o 'carry-over' do confronto eliminatório em questão será 0 (zero)

Crítérios de Desempate

Durante o 'Round Robin'

Em caso de empate, o diretor aplicará as seguintes regras até que haja o desempate:

Empate entre duas equipes:

- 1) Quociente entre os IMPs ganhos e perdidos em todas as partidas disputadas naquela fase da competição;
- 2) Resultado em IMPs do Confronto Direto entre as equipes;
- 3) Quociente entre os Pontos Totais ganhos e perdidos em todas as partidas disputadas naquela fase da competição;
- 4) Resultado em Pontos Totais do Confronto Direto entre as equipes;
- 5) Morte súbita em partidas de uma bolsa;



FEDERAÇÃO PAULISTA DE BRIDGE

TORNEIO SÔNIA LANDAU DE INCENTIVO 2018

REGULAMENTO

Empate entre três ou mais equipes (Se em algum momento sobrarem apenas duas equipes, reverter para os critérios de desempate de duas equipes):

- 1) Quociente entre os IMPs ganhos e perdidos em todas as partidas disputadas naquela fase da competição;
- 2) Maior número de IMPs ganhos nos jogos disputados entre as equipes empatadas;
- 3) Quociente entre os Pontos Totais ganhos e perdidos em todas as partidas disputadas naquela fase da competição;
- 4) Resultado em Pontos Totais do Confronto Direto entre as equipes;

Em Jogos Eliminatórios

Serão jogados segmentos de 8 bolsas até que haja desempate.

Posição à mesa e escalações

Fase classificatória

Não há restrições ou regras a respeito de sentada durante o 'Round Robin'. Eventuais conflitos serão resolvidos pelo comitê de apelação.

Fase eliminatória

Para as partidas da fase eliminatória, haverá um sorteio para determinar a ordem de sentada.

Cada rodada será de 16 bolsas divididas em dois tempos de 8 como no 'Round Robin'. Como reservamos 4 dias para a fase final, haverá quatro tempos, tanto nas semifinais quanto na final. O vencedor de cada sorteio deverá escolher um tempo de cada rodada de 8 bolsas (1 ou 2 e 3 ou 4. Como, para efeito de sentada, os tempos serão agrupados dois a dois, após a escolha do vencedor do sorteio, o perdedor herdará automaticamente o direito de sentada na rodada que faz parte da mesmarodada. Por exemplo, se o vencedor escolher sentar depois na rodada 4, o perdedor do sorteio sentará depois na rodada 3. Da mesma forma, se o vencedor do sorteio escolher sentar depois na rodada 1, o perdedor do sorteio sentará depois na rodada 2. Em seguida, o direito de escolha vai para o perdedor do sorteio e, assim que a escolha for feita, o vencedor do sorteio herdará automaticamente o direito de sentada no tempo que faz parte da rodada escolhida pelo perdedor. Segue-se o procedimento acima até que a preferência de sentada de todos os tempos estejam definidas.

Para efeitos de posicionamento à mesa, será HOME TEAM em cada grupo de 8 bolsas a equipe que tiver o privilégio de sentada no primeiro dos dois tempos de cada rodada.

Substituições

As substituições nas rodadas eliminatórias seguem as mesmas regras do 'Round Robin'.



FEDERAÇÃO PAULISTA DE BRIDGE

TORNEIO SÔNIA LANDAU DE INCENTIVO 2018

REGULAMENTO

Duração de rodada

O tempo de duração de cada rodada é estimado em 2 horas e 10 minutos, incluindo aí o tempo de apuração intermediária entre um tempo e outro.

Oficialização de resultados

Bridgemates (ou sistemas de apuração eletrônica similares) serão usados. A entrada das informações é de responsabilidade da dupla sentada em N/S. A dupla sentada em E/O é responsável por confirmar as informações digitadas pelos adversários. O resultado oficial será aquele digitado por N/S e confirmado por E/O.

Convém lembrar a jogadores e capitães que eles são responsáveis pela veracidade das informações digitadas.

Qualquer marcação errada pode ser alterada até o início da rodada seguinte, exceto na última rodada de uma fase, onde a marcação errada só poderá ser alterada até 20 (vinte) minutos após o término do tempo de jogo. Depois disso os resultados serão finais exceto quando:

- 1) Estiver aguardando decisão do comitê de apelação;
- 2) Quando o diretor ou o comitê de apelação estabelecerem que bolsas deverão ser jogadas novamente.

Multas e Penalidades

Os casos de aplicação de multas, penalidades e outras mazelas que podem ocorrer durante jogos de bridge serão decididos pela direção do torneio, com qualquer dúvida sendo resolvida pelo comitê de apelação.

Walk-Over e Abandonos

Este torneio, dado seu caráter de permitir substituições 'infinitas', deve ser em tese infenso a 'WOs'. Mesmo assim, casouma equipe não se apresente para uma rodada até 25 minutos depois do seu início, ou se for incapaz de terminar uma rodada, será considerado walk-over. A equipe responsável pelo W.O. receberá 0 (zero) PV e 0 (zero) IMP para este match; a outra equipe – sendo declarada vencedora – receberá 12PVs que, ao final da classificação, serão corrigidos para o maior dos seguintes valores:

- a) 12 PVs
- a) média dos seus PVs conseguidos durante a competição, excluídos os que ganhou por W.O.
- b) média dos PVs conseguidos pelos adversários da equipe que levou o W. O. em todos os seus matches, excluídos os que perdeu por W.O.



FEDERAÇÃO PAULISTA DE BRIDGE

TORNEIO SÔNIA LANDAU DE INCENTIVO 2018

REGULAMENTO

A equipe vencedora receberá um número de IMPs equivalente à média da tabela de conversão de IMP em PV, referente aos PVs atribuídos (meio ponto aproxima-se para o inteiro superior).

Dois W.O. resultam em automática eliminação da equipe da competição, caso em que serão adotados os seguintes procedimentos: (válidos também para casos de abandono da competição comunicado ao Árbitro antes de qualquer W.O.)

- a) O Árbitro deverá comunicar o fato ao Tribunal de Apelações para as sanções cabíveis, e os jogadores ausentes serão julgados em qualquer dos jogos em que ocorreram os W.O.
- b) Se a equipe não tiver completado 50% ou mais de jogos previstos para a fase classificatória, seus resultados serão considerados nulos.
- c) Caso a equipe tiver jogado 50% ou mais de seus jogos na fase classificatória, as equipes que ainda não a tenham enfrentado receberão 12PVs, que ao final da fase serão corrigidos conforme os critérios acima.

Sistemas e Cartões de Convenções

Qualquer dupla que se utilize de convenções especiais deve apresentar um cartão de convenções. Sistema altamente artificiais são terminantemente proibidos.

Cada dupla é responsável pelo correto preenchimento e apresentação do cartão de convenções (modelo oficial da WBF) que deverá conter a maior quantidade possível de informações combinadas entre os parceiros. Deve haver duas vias de modo que ele seja sempre levado à mesa e entregue aos jogadores adversários. É aconselhável o uso de Folhas Suplementares - tamanho A4 - que deverão ser anexadas aos cartões de convenções.

Chama-se a atenção especificamente para o fato de que o ônus do esclarecimento completo recai sobre a dupla que utiliza o sistema, estando tanto o árbitro quanto o Tribunal de Apelação instruídos para dar aos adversários o benefício da dúvida. É proibido cada parceiro jogar um sistema diferente, seja de leilão seja de jogo das cartas. Erros na aplicação do sistema e consequentes explicações erradas que possam ocasionar distúrbios no jogo poderão resultar em punição para a dupla infratora, além das que resultarem da decisão legal do árbitro.

Alertas e explicações

Consultar a política de alertas da FBB (<http://www.bridge.esp.br/docs/politicaDeAlertas.doc>).

O parceiro do jogador que fizer uma marcação convencional deve alertar imediatamente os adversários (jogo sem cortinas), a menos que estes, antes de jogar a primeira bolsa, tenham anunciado aos adversários e ao Árbitro que não querem ser alertados. O alerta é feito colocando-se o cartão apropriado sobre a mesa, antes do adversário da direita



FEDERAÇÃO PAULISTA DE BRIDGE

TORNEIO SÔNIA LANDAU DE INCENTIVO 2018

REGULAMENTO

declarar ou pronunciando a palavra “Alerta” (jogo sem bidding-box), de modo que se tenha certeza de ter sido notado pelos adversários. Não é permitido, sob nenhuma hipótese, “bater na mesa” ou outra atitude qualquer, diferente das acima descritas, com a intenção de alertar os adversários.

Nenhuma explicação de uma marcação alertável deve ser dada, a não ser se solicitada pelo adversário. Essa solicitação pode ser postergada para o final do leilão, de acordo com a Lei 20. Em jogo sem cortina um jogador só poderá pedir explicações na sua vez de declarar. Com cortina, um jogador que faça uma declaração alertável, deve alertar seu adversário do mesmo lado da cortina, o mesmo fazendo seu parceiro. O alerta é feito pondo-se o cartão de Alerta sobre a última declaração convencional. Perguntas e respostas têm que ser feitas por escrito.

Restrições

Aparatos de comunicação e eletrônicos

Telefones celulares, ‘pagers’ ou qualquer outro equipamento eletrônico não poderão ser utilizados na sala de jogo. O árbitro tem o direito de proibir também o acesso de qualquer outro equipamento, caso considere sua presença inoportuna. Caso haja qualquer toque ou som produzido por esses equipamentos ou caso o equipamento esteja sendo utilizado, a equipe de seu portador (inclusive capitão não-jogador) será multada em 2 PVs (ou 6 IMPs). No caso de espectadores a multa será de R\$ 100,00. A segunda violação desta regra poderá implicar proibição de acesso à área de jogo.

Fumo e consumo de bebida alcoólica

O Fumo e o consumo de bebida alcoólica dentro da área de jogo são proibidos. Nenhum jogador pode deixar a área de jogo antes de terminar o seu jogo. A penalidade será de 2PVs (ou 6 IMPs em caso de partidas eliminatórias).

Reincidência pode causar proibição de acesso a área de jogo ao jogador ou capitão faltoso.

Apelos

Arbitragem e Apelos

O Árbitro deve ser chamado à mesa assim que uma irregularidade for constatada e apenas ele – ou seus auxiliares – poderá arbitrar e o fará, cabendo recurso conforme itens a seguir.

Ao encaminhar um apelo, o Capitão da equipe apelante deverá depositar R\$ 150,00 (cento e cinquenta reais) que serão devolvidos mesmo que o recurso seja rejeitado, mas serão retidos sempre que for considerado sem mérito (frívolo).



FEDERAÇÃO PAULISTA DE BRIDGE

TORNEIO SÔNIA LANDAU DE INCENTIVO 2018

REGULAMENTO

Ética e Esportividade

Todos os bridgistas têm obrigação de se comportarem-se dentro das mais estritas regras de esportividade, cortesia e, sobretudo, de ética irrepreensível.

Recomenda-se com a veemência necessária que os jogadores de todas as equipes persigam a vitória em todos os momentos e em qualquer circunstância, até mesmo quando eventual derrota possa favorecê-los por questões de tabela. As decisões do comitê de apelação serão acatadas pelos jogadores e capitães, mesmo que esses as desaprovem, com respeito e espírito esportivo.

'Vu-Graph'

Se houver 'vu-graph', nenhuma equipe poderá negar-se a se apresentar se para tanto for designada. A designação das equipes é de responsabilidade da organização do Campeonato. Não haverá tempo adicional para rodadas no 'vu-graph'.

Espectadores

Apenas poderão entrar na sala fechada: o Árbitro e seus auxiliares oficiais, os Presidentes da FBB e do Tribunal de Apelações, o Diretor Técnico da FBB, monitores e fiscais e, se necessário, 'caddies'. Na sala aberta, se não houver 'vu-graph', será admitida a presença de espectadores, que não poderão mudar de mesa e, se houver cortina, em hipótese nenhuma, poderão se colocar nos ângulos dos painéis.



FEDERAÇÃO PAULISTA DE BRIDGE

TORNEIO SÔNIA LANDAU DE INCENTIVO 2018

REGULAMENTO

Anexo 1: calendário de jogo (e de aulas do Xaninho)

O calendário a seguir é tentativo e pode ser alterado desde que seja consenso de todos e/ou a alteração ser causada por motivos alheios à vontade dos organizadores.

Mês (2018)	Datas		Observações
	torneio	aula	
Janeiro	Não há	31	
Fevereiro	21, 28	7	Tem intervalo para o carnaval, e duas datas consecutivas de torneio, porque houve duas datas consecutivas de aula
Março	14, 28	7,21	
Abril	11,25	4,18	
Maiο	9, 23	2, 16, 30	Poderá haver alterações por força da ocorrência do sul-americano
Junho	6,20	13,27	
Julho	4,18	11,25	Poderá haver alterações devido às férias de julho
Agosto	1, 15, 29	8,22	
Setembro	12, 26	5, 19	
Outubro	3, 17, 31	10, 24	Inversão de alternância para garantir 18 datas de torneio
Novembro	14, 28	7, 21	Final do evento